Arrisku Zerrenda

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Data** | **Izena** | **Deskribapena** | **Inpaktua** | **Probabilitatea** | **Magnitudea** | **Mitigazio Estrategia** |
| 1 | 25/02/2021 | Lan ingurunearen prestakuntza | Lan ingurunearen instalazioan eta prestakuntzan agertu daitezken arazoak eta denbora galerak. | 2 | 50% | 1,0 | Instalazioan zehar egindakoa dokumentu batean idatzi, instalatuko dudan softwarearen espezifikazioak ondo irakurri. |
| 2 | 25/02/2021 | Lan tresnekin arazoak | Lan tresnak erabiltzerakoan ager daitezkeen arazoak: bertsio bateraezintasunak, pluginak, erroreak… | 4 | 40% | 1,6 | Instalatzerakoan ongi ziurtatu bertsioak bateragarriak direla. Beharrezkoak diren pluginak bakarrik instalatu. |
| 3 | 25/02/2021 | OpenUp ereduarekin arazoak | OpenUp eredua zaharra denez, baliteke guztiz osatua ez egotea eta bateraezintasunak egotea UMA metaereduarekin. | 3 | 60% | 1,8 | Ahalik eta bateragarrienak diren OpenUp eta UMA bertsiaoak aukeratu, ahal bada berrienak. |
| 4 | 25/02/2021 | Xtext-ekin arazoak | Xtext tresnarekin arazoak. Xtext tresnak askotan erroreak sortzen ditu. Normalean erraz konpontzen dira, baina gure eredua oso handia denez, zailagoa izan daiteke. | 4 | 80% | 3,2 | Xtext-ekin lan egitean aldaketak murriztu. Errorerik ez dagoenean lana aurreratzeko aprobetxatu. |
| 5 | 25/02/2021 | Tresnen aukeraketa okerra | Tresna okerra aukeratzeak lana asko atzeratu dezake. Izan ere, honek tresna aldatu beharra edo lana okerrago egitea eragin dezake. | 3 | 50% | 1,5 | Aukeren azterketa sakona egin tresnentzako. Beharrezkoa bada hainbat tresna probatu, egokiena zein den jakiteko. |
| 6 | 25/02/2021 | Memoriaren eta eranskinen arteko koherentzia falta | CCII-2016N-02 eta OpenUP metodologia jarraitu denez, eranskinetan dokumentu asko daude eta koherentzi faltak agertu daitezke dokumentu guztien artean. | 1 | 50% | 0,5 | Eranskin guztiak berrikusi, batez ere, proiektuaren hasieran idatzitakoak. Memoriak eranskinekiko lehentasuna duela zehaztu. |
| 7 | 25/05/2021 | Memoria idazteko denbora falta | Gerta daiteke memoria idazteko denbora nahikoa ez izatea, bukaerarako uzten bada. Oso garrantzitsua da momoria ondo idaztea. | 5 | 50% | 2,5 | Memoria osoa ez utzi bukerarako, pixkanaka kapitulu batzuk idazten joan nahiz eta proiektua bukatu gabe egon. |
| 8 | 25/05/2021 | Proiektua amaitzeko denbora falta | Baliteke proiektua amaitzeko denboraz juxtu ibiltzea. Horrek kalitatea jaistea eragin dezake, lana presaka egiteagatik. | 4 | 75% | 3,0 | Lana modu egokian antolatu eta konstantea izaten saiatu. Denbora aprobetxatu eta gauza garrantzitsuenetan zentratu. Ez dago dena bukatu beharrik, etorkizuneko lan bezala utz daiteke. |
| 9 | 25/05/2021 | Egindako lanaren galera | Egindako lana galtzeak lana berregin behar izatea eragin dezake. Honek denbora galtzeaz gain frustrazioa eragiten du. | 3 | 50% | 1,5 | Bertsio kontrola erabili proiektuaren informazio guztia gordetzeko. Datu guztien segurtasun kopiak egin egunero. |
| 10 | 25/05/2021 | Ordenagailuarekin arazoak | Nire ordenagailuarekin arazoak izateak denbora galtzeak eragin ditzake. Ordenagailua konpondu bitartean lana egin ahal ez izatea eragin dezake. | 3 | 25% | 0,8 | Alternatiba moduan lanerako tutoreak emandako makina birtuala edukitzea. |
| 11 | 25/05/2021 | Makina birtualarekin arazoak | Makina birtualekin arazoak izateak lanerako ingurune hori eskuragarri ez izatea eragin dezake. Nire kasuan ordenagailu pertsonala erabili dudanez ez dauka eragin handirik. | 2 | 50% | 1,0 | Ordenagailu pertsonala erabili garapenerako ingurune nagusi moduan. Makina birtuala alternatiba moduan eduki arazoren bat badago erabiltzeko. |
| 12 | 25/05/2021 | Proiektuaren planteamendu aldaketa | Proiektuan ziurgabetasun handia dagoenez, hurbilpen aldaketak egon daitezke. Honek atzerapenak eragin ditzake. | 3 | 75% | 2,3 | Proiektuaren osagaiak ahalik eta flexibleenak egiten saiatu. Horrela, hurbilpena aldatu arren egindako lana aprobetxatu daiteke. |